

📋 Quarta 4 Setembro 2024 🕒 16h00 🙎 Josî Maya Ontivero Clausura Venezuela 2024 - Campeonato - Rodada 7

Rayo Zuliano FC 28 Andrés Montero

1-2 Intervalo: 1-1

Monagas SC Tomás Rodríguez 45+4 (pen.) Fernando Basante 58



LOGIN a

12

19

7

269

15

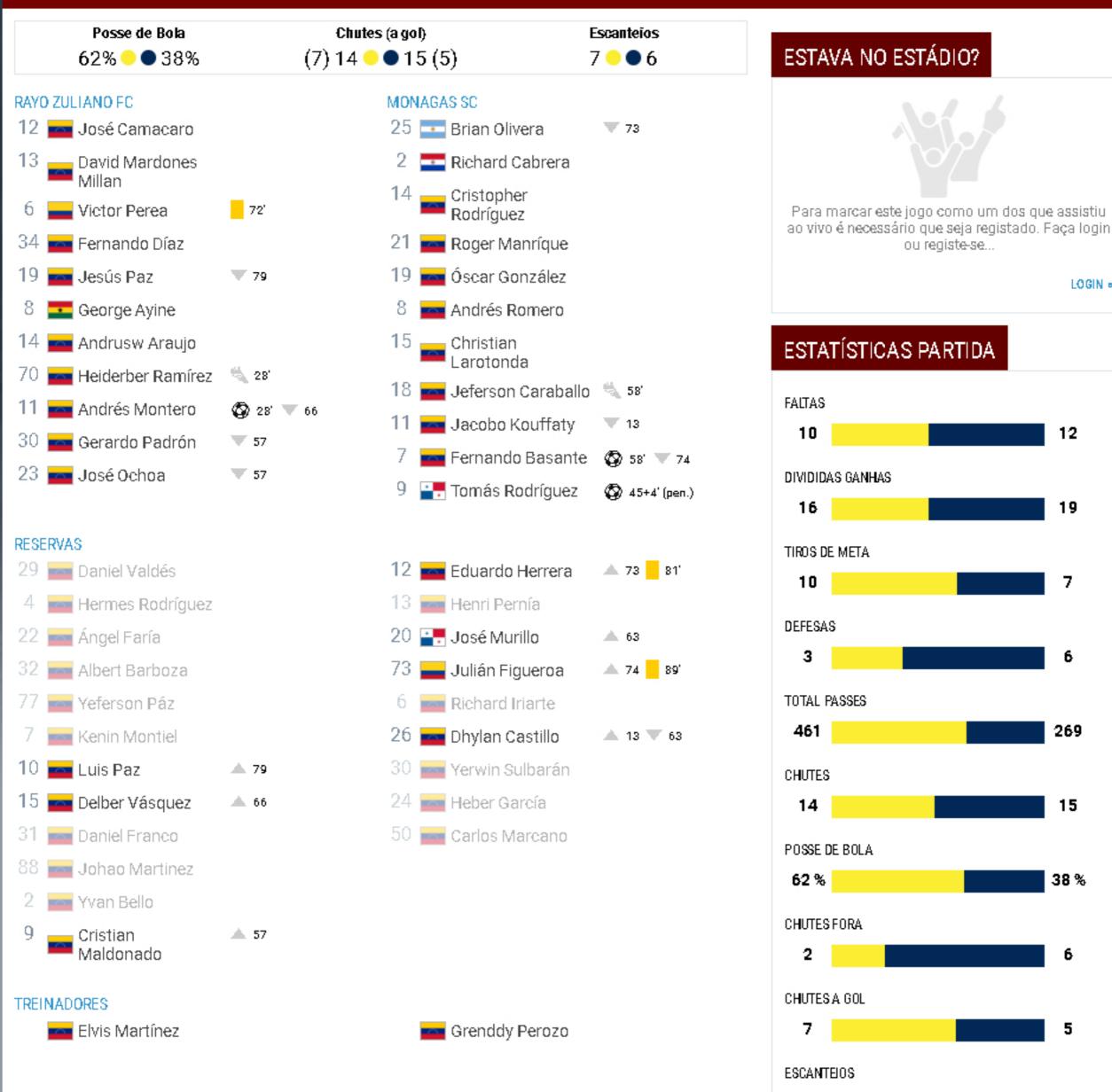
38%

6

5

199

ÁRBITRO VÍDEOS FOTOGRAFIAS PERFORMANCE ESTÁDIO COMENTÁRIOS RESUMO FICHA DE JOGO AO VIVO





ANDRÉS ROMERO

MEIA - MONAGAS SC

₫ 90°

CHUTES BLOQUEADOS IMPEDIMENTOS LANÇAMENTOS 14 18 COMPETIÇÃO Clausura Venezuela 2024

PASSES CERTOS

Venezuela

JOGO

Campeonato Rodada 7

JOR NAD A

389

RAYO ZHI TANO EC

MELHOR

CAMPO

RAYO ZULIANO FC	MONAGAS SC	JOGO	
6,9 José Camacaro ඕ 90°	7 Brian Olivera ⊕73'	 Histórico Histórico de confrontos 	
David Mardones Millan ক্ৰ90'	নি সিটা Richard Cabrera ত 90'	Time Rayo Zuliano FC Time Monagas SC	
Victor Perea $ \bar{\sigma}_{90} $	6,8 Cristopher Rodríguez ক্র90'	 Histórico Primeira Divisão Venezuela Rayo Zuliano FC Monagas SC 	
6,8 Fernando Díaz ਹਾਂ 90'	6,8 Roger Manríque 590'		
6,4 Jesús Paz ₫79'	ি তিscar González তাঁ 90'		
George Ayine ਰਾ 90'	8 Andrés Romero 5 90'		
7,5 কু 90'	6,7 & Christian Larotonda ত 90'		
6,7 Peiderber Ramírez	7,5 Jeferson Caraballo		

Jacobo Kouffaty

Fernando Basante

Tomás Rodríguez

Eduardo Herrera

José Murillo

Ō74' **ⓒ**

RESERVAS

Luis Paz Delber Vásquez

Andrés Montero

Gerardo Padrón

José Ochoa

Cristian Maldonado

ESTATÍSTICAS JOGADOR

RAYO ZULIANO FO

RESERVAS

Julián Figueroa

Dhylan Castillo

MONAGAS SC

VER MAIS

•	4		George Ayine	CHUTES	Roger Manríque 👛	3	•
	2		Yeferson Páz	CHUTES A GOL	Fernando Basante	2	
	5	9	Andrusw Araujo	TOTAL DE DIVIDIDAS	Óscar González 🌇	5	
•	1	1	Jesús Paz	DIVIDIDAS COM SUCESSO	Roger Manríque 🦺	3	•
•	5		Fernando Díaz	ROUBOS DE BOLA	Richard Cabrera 🎆	4	•
•	72		George Ayine	TOTAL PASSES	Cristopher Rodríguez	36	•
•	64		George Ayine	PASSES CERTOS	Christian Larotonda 👗	29	•
•	3	-	José Camacaro	DEFESAS	Brian Olivera 👗	4	•
	3		David Mardones Millan	FALTAS COMETIDAS	Dhylan Castillo 🌉	3	
•	3		Fernando Díaz	FALTAS SOFRIDAS	Andrés Romero 🧸	2	•